

パズル10分 第1回

実施日 年 月 日

氏名

① 薬のコウカが出る。

② 国民のギムを果たす。

③ すぐさま行動にウツる。

④ 的をイた発言。

⑤ 専用の部屋をモウける。

⑥ 隣人に声をかける。

⑦ 船の汽笛が聞こえる。

⑧ 漂い歩く。

⑨ 酸素を吸入する。

⑩ 文化を継承する。

パピルス10人 第2回

実施日 年 月 日

氏名

① 看護師のシカクをとる。

② 私語はゲンキンだ。

③ 生徒のインソツをする。

④ ペンのキャップをハズす。

⑤ 美術品をショゾウする。

⑥ 遅れた理由を詰問する。

⑦ 荷物を搬入する。

⑧ 始まりの予鈴が鳴る。

⑨ 道幅が狭まる。

⑩ ギターを爪弾く。

パズル10分 第3回

実施日 年 月 日

氏名

① 契約書にシヨメイする。

② メンミツな計画。

③ 主任としてのセキム。

④ 勇気をフルう。

⑤ 実験ソウチを組み立てる。

⑥ 昨年の雪辱を果たす。

⑦ 縫製が雑な商品。

⑧ 心の軌跡をたどる。

⑨ 障子を隔てて話す。

⑩ 幾重にも重なる雲。

パズル10人 第4回

実施日 年 月 日

氏名

① 議論が熱を**お**びる。

びる

② センモン的な知識。

③ 荷物を車に**つ**む。

む

④ 勉強を**こ**ウジツにする。

⑤ ツゴウが悪い。

⑥ 斬**しん**な技法。

⑦ 注意を**お**る。

る

⑧ 荒**あ**天について船出する。

⑨ 河川が氾**はん**濫する。

⑩ 計画の輪**りん**郭。

パピルス10分 第5回

実施日 年 月 日

氏名

① 果物がイタむ。

む

② 学校に作品をテンジする。

③ イギ申し立てをする。

④ 雪で交通がコンランする。

⑤ 舌がコえている。

え

⑥ 先行きが懸念される。

⑦ 穴に蛇が潜む。

む

⑧ 怒りの矛先を向ける。

⑨ 弔電を送る。

⑩ 話の趣旨は分かった。

実施日 年 月 日

氏名

① 抗議のヤオモテに立つ。

② フウヒョウ被害。

③ 釣り糸をタらす。

④ シュウエキが上がる。

⑤ 本をゾウサツする。

⑥ 哀惜の念にたえない。

⑦ 寒さが緩む。

⑧ 事業に没頭する。

⑨ 山岳地帯を踏破する。

⑩ 悠然と立ち去る。

① 研究にヨネンがない。

② 説得が功をソウした。

③ シンゼンを深める。

④ 大統領にシユウニンする。

⑤ カクチョウ高い文章。

⑥ 責任転嫁する。

⑦ 恩に報いる。

⑧ 事件の発端を調べる。

⑨ 危険を悟る。

⑩ 自由を享受する。

実施日 年 月 日

氏名

① アンピを確認する。

② 改革をテイショウする。

③ 父の機嫌をソコねる。

ねる

④ 計画のコンカン。

⑤ アッカンの演技。

⑥ 読者に迎合した雑誌。

⑦ 栄養が偏っている。

って

⑧ 強情を張る。

⑨ 外敵を駆除する。

⑩ 唯一の趣味。