



第4回

実施日 年 月 日

氏名

1 物体の表面で光がはね返ることを何というか。

2 透明な物質にななめに入射した光が、境界面で曲がることを何と
いうか。

3 凸レンズの中心から焦点までの距離を何というか。

4 凸レンズを通った光が1点に集まり、スクリーン上にできる上下
左右が逆向きの像を何というか。

5 物体が凸レンズと焦点の間にあり、凸レンズ越しに見える同じ向
きの物体よりも大きな像を何というか。

6 振幅が変化すると、音の何が変化するか。

7 振動数が変化すると、音の何が変化するか。

8 地球が物体を引く力を何というか。

9 物体に力がはたらく点を何というか。

10 ばねののびが、ばねに加わる力の大きさに比例することを何の法
則というか。